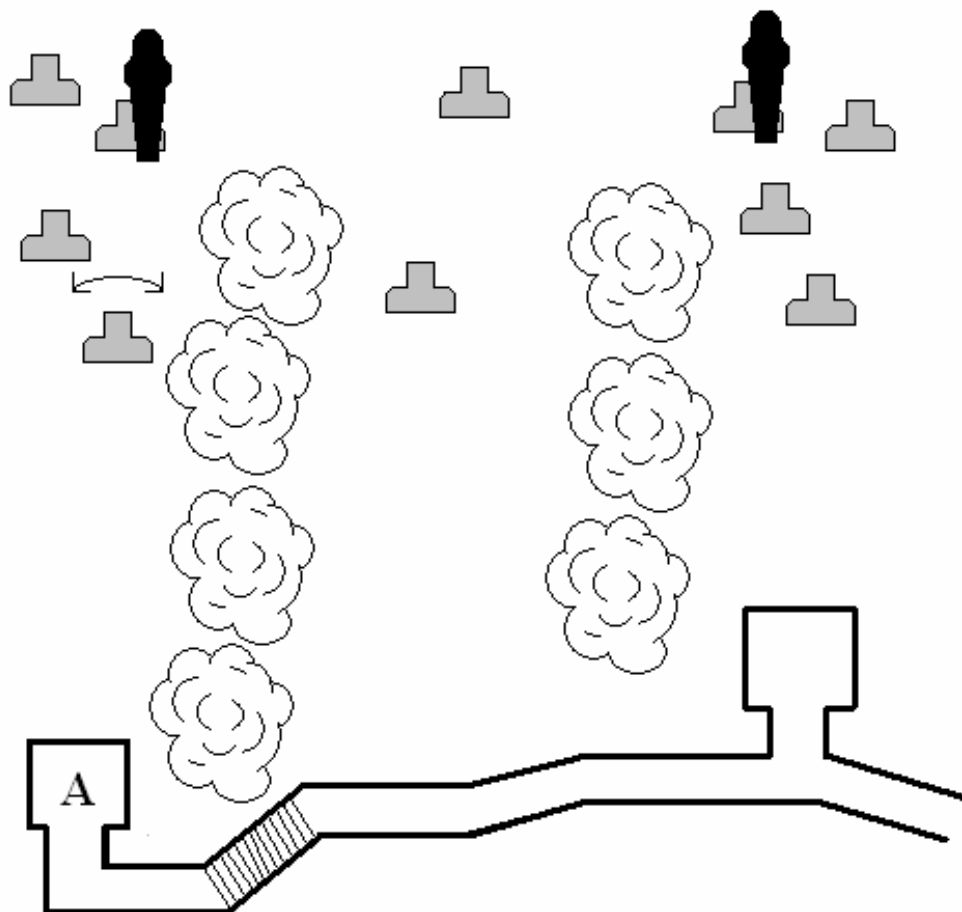
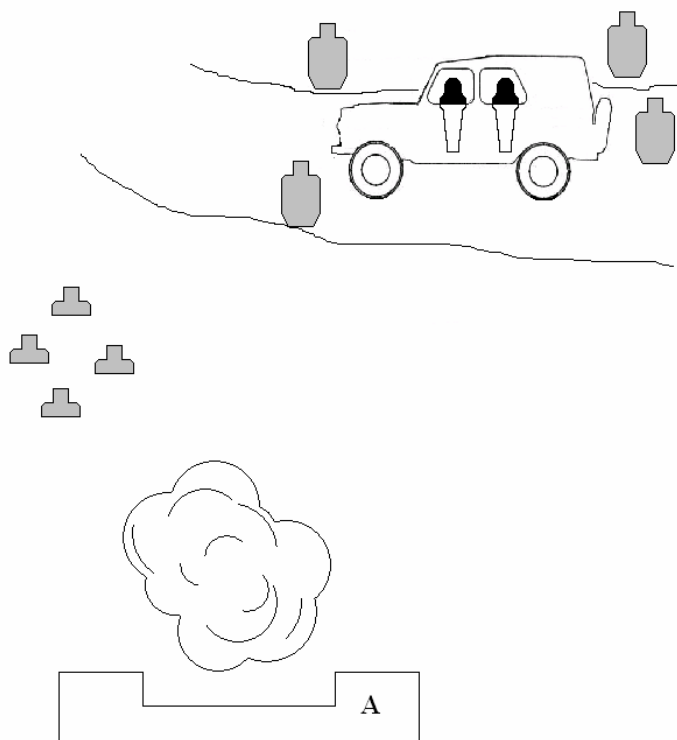


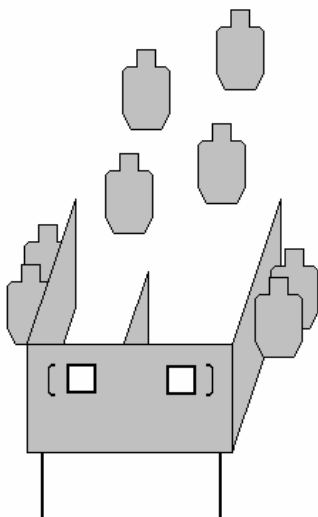
Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 1 / Långstedt, Ahola Taisteluhauta
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pitkä rasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri Periskooppi
Taulut: Taulujen pisteytys:	2 pepper-popperia, 10 SRA-taulua Pepper-popper 5 p ja SRA-taulu 10 p
Ampumaetäisyydet:	n. 25 - 50 metriä
Juoksumatka:	n. 15 metriä
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	110 pistettä 22 laukausta
Rastin painoarvo:	6.73%
Tehtävänkuvaus:	Olet vartiossa ja huomaat metsikössä liikettä. Tee hälytys ja tuhoa vihollinen eteen
Aloitus: Lopetus:	Äänimerkistä. Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6.0 mukaan
Rastin toiminta:	Lähtö seisten periskooppiin katsoen. Kivääri ladattuna ja varmistettuna telineen ammutaan toiminta-alueelta. Hälytysnarusta vetäisy laukaisee heilurin
Suunnittelijan huomautukset:	



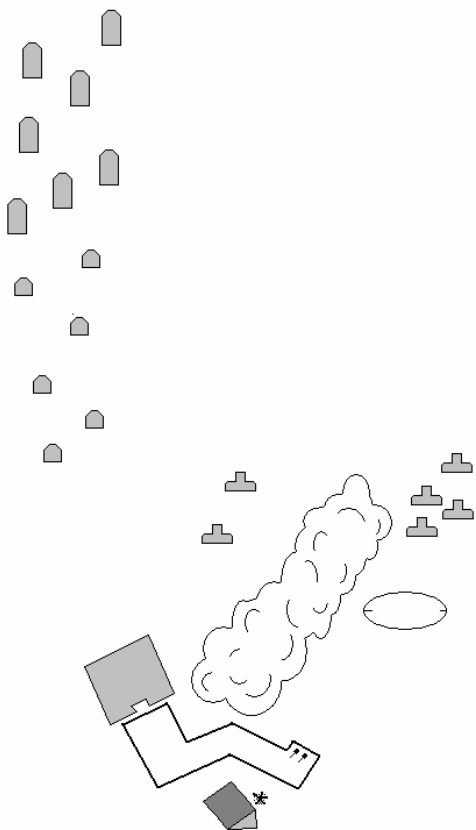
Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 2 / Janne Sotaniemi, Ahola, Långstedt Väijytys tiellä
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pitkärasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri
Taulut: Taulujen pisteytys:	2 etenemisen estävää pepper-popperia, 8 SRA-taulua Etenemisen estävä pepper-popper 10 p, SRA-taulu 10 p
Ampumaetäisyydet:	n. 30-50 metriä
Juoksumatka:	n. 10 metriä
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	100 pistettä 18 laukausta
Rastin painoarvo:	6.12%
Tehtävänkuvaus:	Vihollisen ajoneuvo on pysähtynyt esteelle ja miehistö on osittain jalkautunut. Tuhoat ensin ajoneuvon miehistön ja jatkat taistelua välillä tuliasemaa vaihtaen ja tuhoat näkyvät viholliset.
Aloitus: Lopetus:	Äänimerkistä Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6.0 mukaan.
Rastin toiminta:	Lähtö maaten tuliasemassa, kivääri ladattuna ja autonkuljetaja tähtäimessä. Ammutaan etenemisen estävät PP 1 ja PP2, sen jälkeen taulut vapaassa järjestyksessä toiminta-alueelta
Suunnittelijan huomautukset:	Komento "varmistin pois"



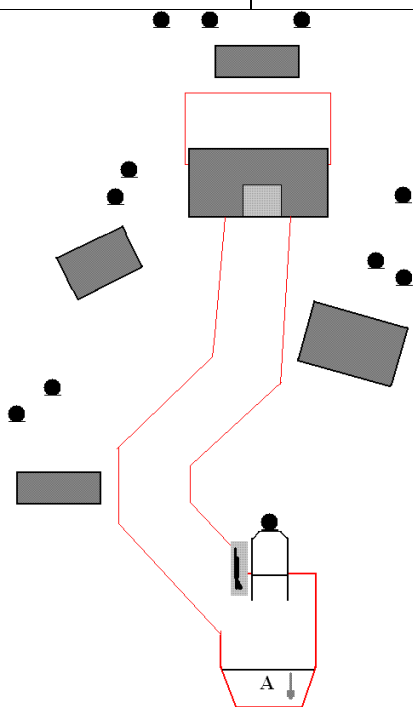
Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 3 / Antti Kaarlela Seinän suojassa
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pitkärasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Pistooli
Taulut: Taulujen pisteytys:	2 pepper-popperia, 9 SRA-taulua Pepper-popper 5, SRA-taulu 10
Ampumaetäisyydet:	n.4-40 metriä
Juoksumatka:	n. 4 metriä
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	100 pistettä 20 laukausta
Rastin painoarvo:	6.12%
Tehtävänkuvaus:	Olet suojassa pienen rakennuksen raunion takana. Kiväärиси on tyhjä ja joudut turvautumaan pistooliin. Vihollinen lähestyy voimakkaasti tulittaen, joten joudut vastaamaan tulitukseen rakenteista suojaa ottaen
Aloitust: Lopetus:	Äänimerkistä. Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA sääntöjen 6.0 mukaan.
Rastin toiminta:	Lähtö selkä seinää vasten, pistooli ladattuna ja varmistettuna kotelossa. Ammutaan seinien sivusta 2 taulua molemmilta puolilta rajalinjoja rikkomatta. Ikkunoista 5 taulua ja 2 PP
Suunnittelijan huomautukset:	



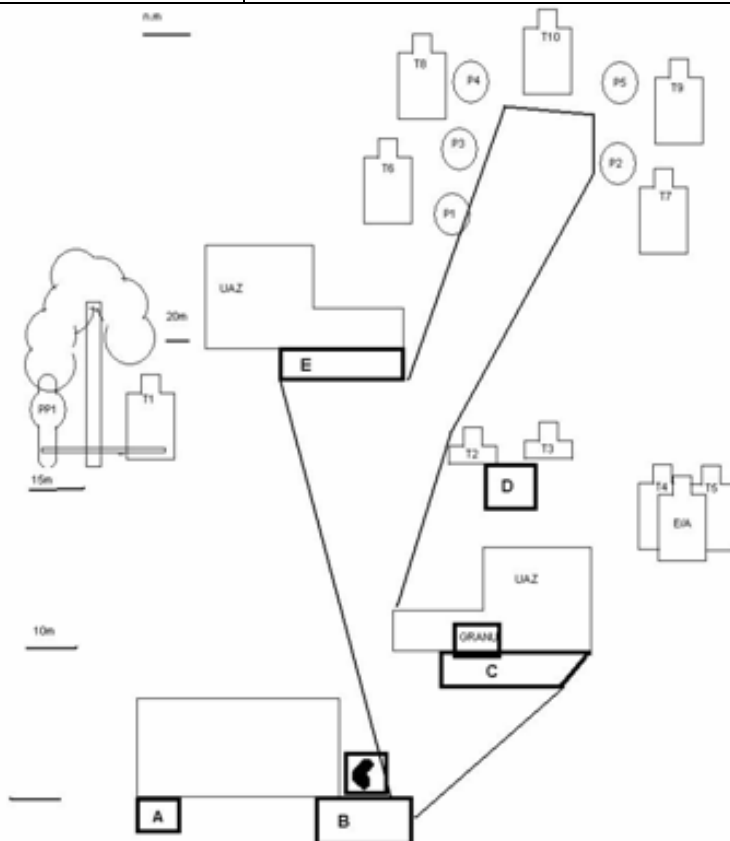
Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 4 / jyrki Lehtoniemi, Ahola, Långstedt Hyökkäys
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pitkä rasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri 2kpl. käsikranaatteja
Taulut: Taulujen pisteytys:	13 jaster maalilaitetta, 6 SRA-taulua SRA-taulu 10 p. Jaster 5 p. ja kranaatit 5p osumasta
Ampumaetäisyydet:	25-250 metriä
Juoksumatka:	n. 8 m
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektorit merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	125 pistettä 25 laukausta.
Rastin painoarvo:	7.65%
Tehtävänkuvaus:	Olet Erillisen pataljoona 17 joukoissa Mäntyvaarassa kun 122. divisioonan pataljoona hyökkää, kun kuulet hälytyksen syöksyt aseisiin ja tuhoat lähimmät viholliset käsikranaateilla ja loput kiväärillä
Aloitus: Lopetus:	Äänimerkistä. Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6.0 mukaan.
Rastin toiminta:	Istut laavulla, kivääri ladattuna ja varmistettuna telineessä. Äänimerkistä otat kiväärin telineestä ja syöksyt aseisiin, heität kranaatit vihollisten joukkoon ja ammut maalitaulut ja jasterit toiminta-alueelta
Suunnittelijan huomautukset:	



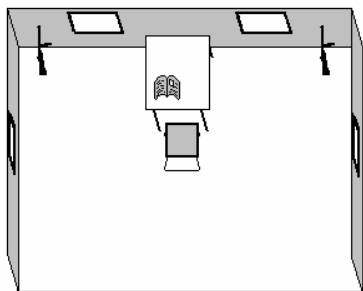
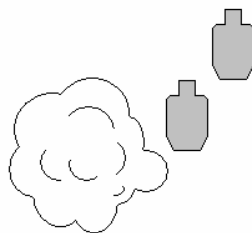
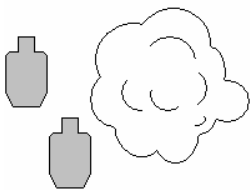
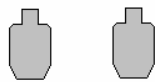
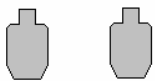
Rasti / suunnittelija:	Rasti 5 / Tommi Jama
Rastin nimi:	Juoksuhaudantie
Rastityyppi:	Pikarasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Asetyyppi:	Haulikko
Varusteet:	
Taulut:	10 platea
Taulujen pisteytys:	plate 5 pistettä
Ampumaetäisyydet:	n. 2 - 8 metriä
Juoksumatka:	n. 15 m
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla, yläsektori taustavallin yläreuna
Maksimipisteet:	50 pistettä
Minimilaukausmäärä:	10 laukausta.
Rastin painoarvo:	3.06%
Tehtävänkuvaus:	Olet kaivamassa yhdyshautaa kun havaitset vihollisen vanginsieppauspartion tunkeutuneen tukikohtaasi. Aseesi lojuu parin metrin päässä. Eliminoit lähimmän vihollisen kenttälapiolla, sen jälkeen otat aseesi ja etenet yhdyshautaa pitkin komentokorsuun, tuhoten loput viholliset haulikolla.
Aloitus:	Asemasta A, rastituomarin antamasta äänimerkistä.
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6 mukaan.
Rastin toiminta:	Lähtö seisten, kenttälapio kädessä, ase pöydällä ladattuna ja varmistettuna. Ensimmäinen plate kaadetaan kenttälapiolla, sen jälkeen lapio pudotetaan tai lasketaan maahan, otetaan haulikko ja ammutaan loput maalit. KAIKKI SEINÄT LÄPÄISEMÄTTÖMIÄ.
Suunnittelijan huomautukset:	Ainoastaan lyijyhaulit on sallittu.



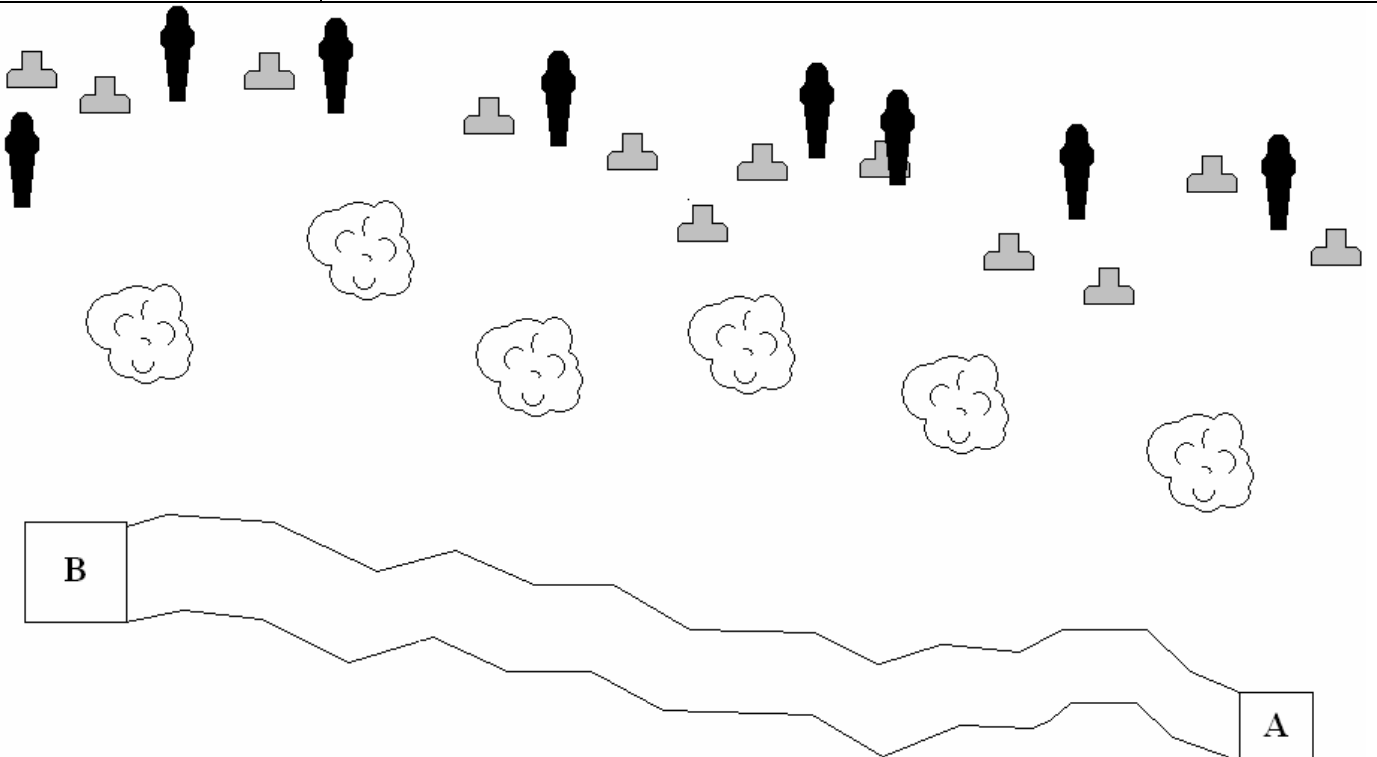
Rasti/suunnittelija:	Rasti 6 / Vesa Uusitalo (pistooli_alamäki_oulu)
Rastin nimi:	Marssitauko
Rastityyppi:	Pitkärasti
Pistelaskutapa:	rajoittamaton
Asetyyppi:	pistooli
Varusteet:	"käsikranaatti", jakkara tai kanto
Taulut:	10 SRA-taulu, 5 plate, 1PP, 1E/A
Taulujen pisteytys:	SRA-taulu 10p, plate 5p, 5p PP, käsikranaatin osuma maaliin 5p
Ampumaetäisyydet:	n. 5-20m
Juoksumatka:	n. 30-40m
Sektorit:	
käsittely:	Sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin
ampuma:	Ampumasektori merkitty punaisella nauhalla, yläsektori taustavallin ylöspäin
Maksimipisteet:	135 pistettä
Minimilaukausmäärä:	26 laukausta
Rastin painoarvo:	8.26%
Tehtävän kuvaus:	Joukkueesi on marssitauolla. Istut vaunusi vierellä paikassa A, kun viestitiedustelujoukkue yllättää teidät. Juokset aseellesi paikkaan B ja ammut jaksuella kykkivän (PP1, T1) vihollisen. Vihollisen konekivääri on uhkaava asemasa paikassa D (1mX1m neliö), päätät tuhota sen käsikranaatilla. Heität GAZin suojusta paikasta C. Et uskalla jatkaa eteenpäin ennenkuin olet heittänyt kranaatin. Viimeistelet konekiväärimiehet (T2-T3) ampumalla vihollisen vangin otto aikeet (T4-T5). Etenet toisen GAZin suojiin (paikasta B) josta ammut hyökkäävät viholliset (TT6-T10) ja suoritat vastahyökkäyksen maastosta suojaa hakevaa vihollista vastaan (P1-P5).
Aloitus:	Aloitus istualtaan jakkaralta(kannolta), kädet polvien päällä nyrkissä.
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus.



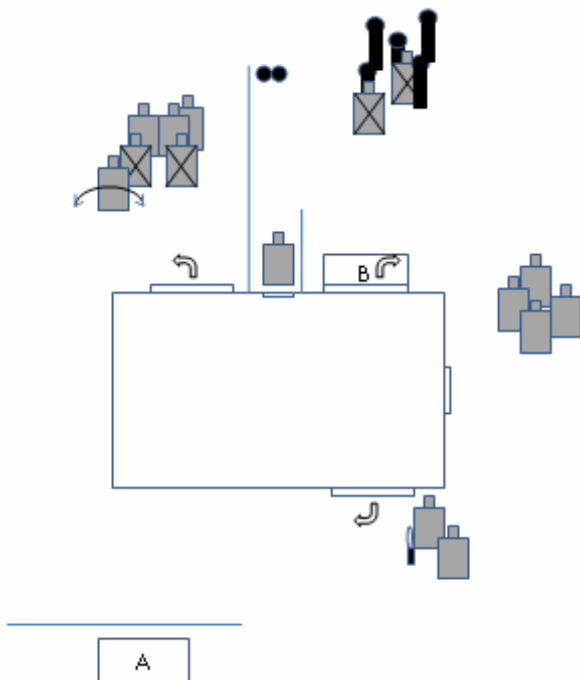
Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 7 / Janhunen, Ahola, Långstedt Vartiotupa
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pikarasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri, Pistooli tai haulikko
Taulut: Taulujen pisteytys:	8 SRA- taulua SRA-taulu 10 p
Ampumaetäisyydet:	25 metriä
Juoksumatka:	n. 4 metriä
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	80 pistettä 16 laukausta
Rastin painoarvo:	4.89%
Tehtävänkuvaus:	Päivystät vartiotuvalla kun vihollinen yrittää vallata sen. Otat lähimmän aseensa ja puolustat rakennusta.
Aloitusta: Lopetus:	äänimerkistä Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6.0 mukaan.
Rastin toiminta:	Istut pöydän ääressä lehteä lukien, ase ladattuna ja varmistetuna telineessä. Äänimerkistä otat aseensa ja ammut taulut ikkunoista vapaassa järjestyksessä.
Suunnittelijan huomautukset:	Haulikossa haulikoko min. 8mm



Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 8 / Jumisko, Ahola, Långstedt Lähetti
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pitkärasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri
Taulut: Taulujen pisteytys:	12 SRA-taulua, 8 pepper-popperia SRA-taulu 10 p, pepper-popperi 5 p
Ampumaetäisyydet:	25-50 metriä
Juoksumatka:	n. 20 metriä
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	160 pistettä 32 laukausta
Rastin painoarvo:	9.79%
Tehtävänkuvaus:	Toimit taistelulähetinä Osasto Roinisessa. Olet menossa aseisiin, kun erikoisjääkärijoukkue yllättää sinut, aloitat hurjan tulituksen ja kaadat kaikki viholliset matkallasi
Aloitust: Lopetus:	Äänimerkistä. Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6.0 mukaan.
Rastin toiminta:	Lähtö seisten, kivääri ladattuna ja varmistettuna hihnassa rinnalla. Äänimerkin jälkeen ammut maalit toiminta-alueelta

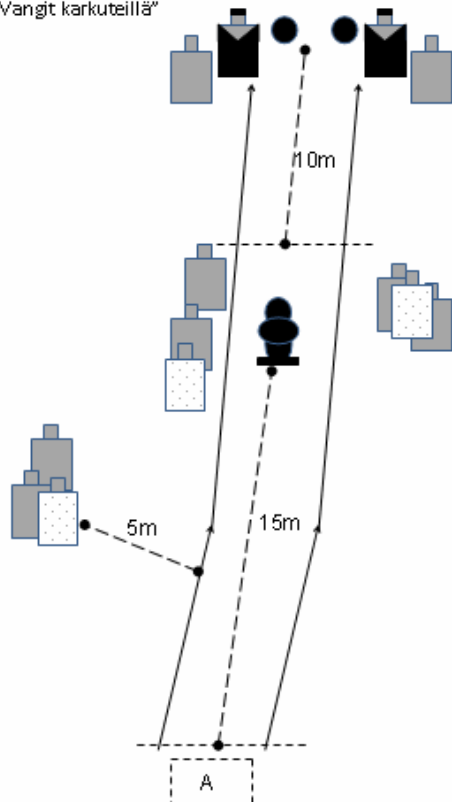


Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 9 / Heikki Virkkunen
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pikarasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri
Taulut: Taulujen pisteytys:	11 SRA-taulua, 2 pleittiä, 6 popperia SRA-taulu 10 p, popperi 5 p ja pleitti 5 p
Ampumaetäisyydet:	10 - 30 m
Juoksumatka:	25m
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	180 pistettä 30 laukausta
Rastin painoarvo:	11.01%
Tehtävänkuvaus:	Kaikki muut kommandoryhmästäsi paitsi sinä ovat jääneet vihollisen panttivangeiksi väijytyksessä. Olet seurannut vihollista heidän paikalliseen komentopaikkaansa ja päätät urhoollisesti tuhota vihollisen ja pelastaa vangiksi jääneet ryhmäsi jäsenet. Lähtöasento alueilta A korkeassa polviasennossa, ase ladattu ja varmistettu. Äänimerkistä tuhoat vartiomiehet ja avaat komentopaikan ulko-oven heiltä takavarikoidulla kulkukortilla. Ennen kun voit avata ovet vihollisen kuulusteluhuoneisiin sinun täytyy tuhota ovien lukituksesta vastaava elektroniikka (2xP) vartiointiluukun läpi. Popperit täytyy ampua alueelta B.
Aloitus: Lopetus:	Asemasta A, rastituomarin antamasta äänimerkistä. Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6 mukaan.
Rastin toiminta:	Oven avauselektronikkaa kuvaavat pleitit on ammuttava ennenkuin ovia avataan. Metallia ammutaan paikasta B. Muuten taulut saa ampua sääntöjen puitteissa heti kun näkyy

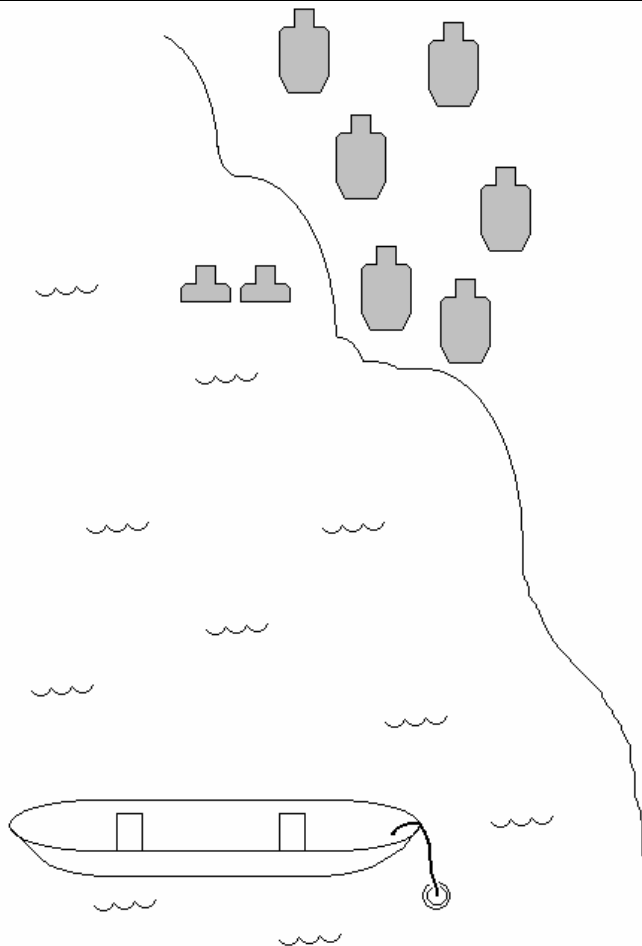


Rasti / suunnittelija:	Rasti 10 / Mikko Toivio
Rastin nimi:	Sissit komentopaikalla
Rastityyppi:	Pitkärasti
Pistelaskutapa:	Rajoittamaton
Asetyyppi:	Pistooli
Varusteet:	
Taulut:	10 SRA-taulua, 1PP, 2 pleittiä ja E/A-tauluja
Taulujen pisteytys:	SRA-taulu 10 p, pleitti 5 p ja osuma E/A-taulussa -10 p
Ampumaetäisyydet:	n. 5-20 metriä
Juoksumatka:	n. 12 metriä
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla, yläsektori taustavallin yläreuna
Maksimipisteet:	115 pistettä
Minimilaukausmäärä:	23 laukausta
Rastin painoarvo:	7.03%
Tehtävänkuvaus:	Olet palaamassa iltahämärissä ajoneuvoltasi komentopaikalle. Huomaat sissijoukkueen hyökkäyksen tarkoituksena vapauttaa vangiksi jääneitä korkeaa arvoisia upseereja. Polkua ylittävä sissi huomaa sinut. Vedät käsiaseesi kotelosta ja alat toimia. Etenet pitkin polkua ja tuhoat vankeja saattavat sissit polun vierellä. Polun päässä vastassasi on loput sissijoukkueesta ja muutama paremmin suojautunut erikoisjoukkojen taistelija. Tuhota loput viholliset ja komentopaikka on taas suojattu.
Aloitus:	Lähtö seisaaltaan paikasta A. Pistooli lipas kiinnitettynä ja ladattuna kotelossa. Varalippaat koteloidissa ja taskuissa.
Lopetus:	Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6 mukaan.

"Vangit karkuteillä"



Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 11 / Ahola, Långstedt Ongella Märkäjärvellä
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pitkärasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri
Taulut: Taulujen pisteytys:	8 SRA-taulua SRA-taulu 10 p
Ampumaetäisyydet:	25 - 40 metriä
Juoksumatka:	
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	80 pistettä 16 laukausta
Rastin painoarvo:	4.89%
Tehtävänkuvaus:	Olet onkimassa Märkäjärvellä kun huomaat lähistöllä vihollisen sissiryhmän nousevan maihin. Lopet kalastuksen hetkeksi ja tuhoat tunkeutujat. Jatkat kalastusta
Aloitus: Lopetus:	Rastituomarin antamasta äänimerkistä. Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6.0 mukaan.
Rastin toiminta:	Lähtö kanootissa istuen onki kädessä, ladattu kivääri vieressä, äänimerkin jälkeen ammut edelleen kanootissa istuen taulut vapaassa järjestyksessä



Rasti / suunnittelija: Rastin nimi:	Rasti 12 / Tuomo Piironen Vihollinen selustassa
Rastityyppi: Pistelaskutapa:	Pitkärasti Rajoittamaton
Asetyyppi: Varusteet:	Kivääri, pistooli
Taulut: Taulujen pisteytys:	20 SRA taulua, E/A tauluja SRA taulu 10 pst., E/A taulu -10 pst.
Ampumaetäisyydet:	n.2-30m
Juoksumatka:	n.15m
Sektorit: -käsittely -ammunta	-sivusektorit merkitty keltaisella nauhalla, yläsektori 90 astetta ylöspäin -ampumasektori merkitty punaisella nauhalla
Maksimipisteet: Minimilaukausmäärä:	400 pistettä 40 laukausta
Rastin painoarvo:	24.46%
Tehtävänkuvaus:	Lähtö seisten vihreällä merkitystä boksista. Pistooli on auton kyydissä kotelossa, ladattu&varmistettu. Kivääri on auton kivääritelineessä, ei ladattu. Varalippaat vyöllä/taskuissa. Olet palaamassa tiedustelumatkalta autolla ja joudut selustaan kiertäneen vihollisen yllättämäksi paluumatkalla. Kiväärin on auton keulan telineessä joten et ylety siihen ajaessasi, joudut tuhoamaan viholliset (tauluryhmät C) pistoolilla ajaessasi autoa samalla. Saavut vihollisen asettamalle tiesululle ja joudut jalkautumaan autosta hylkää pistoolin auton koteloon ja nyt saat otetuksi kiväärin. Alitettua tiesulkuna olevan puomin pystyt jatkamanaa tehtävääsi kiväärillä. joudut kurkkimaan talon nurkilta suojista ampuaksesi vihollisia jotka huomaavat sinut ja osa vihollisista pakenee.
Aloitus: Lopetus:	Äänimerkistä. Viimeinen ammuttu laukaus
Virhepisteet ja rangaistukset:	SRA-sääntöjen ver. 6.0 mukaan.
Rastin toiminta:	Auto hylätään vihreällä merkitylle alueelle puomin eteen, jossa vaihdetaan pistooli kivääriin. Kivääri ammunta tapahtuu vasta puomin jälkeen. Taulut aktivoituvat kun ampuja astuu numeroilla merkittyihin kohtiin. Kaikki ammunta tapahtuu rikelinjoja rikkomatta SRA sääntöjen mukaan.
Suunnittelijan huomautukset:	Pistoolitaulut tulkitaan toisen tuomarin ja kirjurin toimesta sillä välin kun ampuja suorittaa kivääriosuutta, läpimenoajan minimoimiseksi.

